

EJERCICIO	Ruedas de TI		
CONTENIDO ARBITRAL	Pasos de salida	CONTENIDO TEC/TAC	Múltiples opciones. Elegir contenido concreto a priorizar.
	Acciones de tiro		
OBJETIVOS	Focalizar la atención del jugador en acciones de salida tras recepción (pie de pivote, pasos de salida)		
	Interiorizar los aspectos a los que atender en una acción de tiro (valor de la canasta, inicio de la acción)		
GRÁFICOS Y DESCRIPCIÓN			
	<p>El jugador 2 recibe en movimiento, hace (o no) una finta, y arranca en bote. Pase a 1, que recibe y tira.</p> <p>Jugador 1, tras pasar, se fija en si 2 hace o no finta de tiro y lo grita ("tiro!"). Jugador 2, tras pasar, se fija en si el tiro es de dos puntos o de tres y lo señala.</p>		
	<p>El jugador 2 recibe en esquina, hace una salida para tirar tras bote. El jugador 1 recibe en ángulo de 45º para tiro.</p> <p>Jugador 1, tras pasar, se fija en si la salida es cruzada o abierta. Jugador 2, tras pasar, se fija en si el tiro es de dos puntos o de tres y lo señala.</p>		
	<p>Jugador 2 recibe el pase, hace dos fintas de salida, y arranca para finalizar en carrera. Tras rebotear, pase a 1 para tiro de 3.</p> <p>Jugador 1 determina si 2 hace pasos en la salida. Jugador 2 determina si el tiro es de 3 puntos.</p>		
	ROTACIÓN	1-2	